

COGFIT

인지측정 훈련교구

- 본제품은 국내용입니다.
- 사용전 압이다른 국외에서는 사용할 수 없습니다.
- 고객의 안전과 제품의 올바른 사용을 위해 사용설명서를 꼭 읽어보세요.
- 본 사용설명서에는 품질보증서가 들어 있습니다



안전 주의사항



전원관련



1. 전원코드를 잡아당기거나
잡아 당기지 마세요.
2. 전원 플러그 부분에 물, 오물이
묻었을 경우 마른 천으로 닦아주세요.
3. 또한, 전기 코드를 무리하게 구부리거나
나 물건을 올려 변형시키지 마세요. 감
전이나 화재의 위험이 있습니다.

위험



설치관련

01

1. 제품에 무리하게 힘을 가하거나 충격을
주지 마세요.
2. 습기나 먼지가 많은 곳, 빗물이 많은 곳
에 교구를 두고 사용하지 말아 주세요.
감전, 화재의 위험이 있습니다.
3. 또한, 바닥이 울퉁불퉁한 곳에 제품을
설치하고 사용 시 제품의 훼손이나 신체
상해가 일어날 수 있습니다.



기타 관리

1. 교구는 전원 플러그를 뺀 후 마른 걸레
로 닦아주세요.
2. 제품을 무리하게 열거나 수리, 개조하
지 마세요. 제품 고장의 원인이 됩니다.
3. 물을 직접 뿌려 청소하거나 신나, 벤젠
등으로 닦지 마세요.
4. 교구를 사람에게 던지지 마세요.
5. 교구에 들어있는 자석 구슬을 삼키지
마세요

앱 및 교구 사용설명서 (안드로이드 기준)



앱 다운과 사용자 등록

- 핸드폰 'PLAY 스토어'에서 '코그핏'을 검색하고 설치 버튼을 눌러 다운 받습니다.
- 신규 사용자의 경우 + 을 눌러 사용자 등록을 진행합니다.
- 테블릿 사용자는 테블릿에 설치된 앱을 사용하시고 신규 사용자의 경우 위의 '2'와 같이 등록을 진행합니다.



블루투스 연결

02

- 사용자 테블릿에 블루스투를 활성화합니다.
- 앱 '교구' 메뉴에서 각 게임을 누르고 테블릿을 가까이 가져가면 제품 번호 목록들이 나옵니다.
- '교구에 부착되어 있는 일련번호'를 확인하고 '동일한 제품 번호를 앱의 목록에서 선택'하여 누르세요



인지측정교구 사용법

앱에서 게임별 ? 을 눌러 게임방법을 숙지합니다.

- 버즈와이어**
시작위치에 손잡이를 가져다 대면 게임이 시작됩니다. 주어진 시간 안에 손잡이를 선에 닿지 않고 목표점까지 빠르게 이동하는 게임입니다.

- 펀치펀치**
버튼의 색을 빠르게 누르기, 단어 카드 색과 의미를 맞추기 등 게임진행 안내에 따라 교구의 해당 버튼을 손으로 누르는 게임입니다.

3. **메이즈러너**
게임방법처럼 화살표가 가리키는 시작지점에 공을 가져다 놓으면 게임이 시작됩니다. 손잡이를 움직이면서 공을 빠뜨리지 말고 목표점까지 진행해보세요. 공을 떨어뜨리면 다시 시작합니다.

4. **페그보드**
게임 방법처럼 페그(막대기)를 해당 위치로 움직여 가져다 놓거나 앱에서 제시하는 형태를 인지하여 패턴을 만들거나 해당 위치를 기억하여 페그를 꽂는 등 형태, 색 인지, 공간 기억력 훈련 게임입니다.

품질 보증서

03

모델:**보증기간: 제품 설치일로부터 12개월****설치일:****고객: (성명)
(주소)** (TP.)**판매점: (구입처)
(주소)** (TP.)

- 놀이온의 코그핏 제품은 재정경제원 고시 소비자 피해보상 규정에 따릅니다.
- 본 제품은 엄격한 품질 관리와 검사과정을 통해 만들어진 제품입니다.
- 보증기간중 고객이 제품을 정상적으로 사용함에 있어 제품상의 이상으로 발생한 경우는 무상수리하여 드립니다.
- 서비스를 받을때는 반드시 본 보증서를 제시하여 주시기를 바랍니다.
- 소비자의 고의 또는 과실로 인하여 발생된 피해의 경우나, 당사의 서비스 요원이 아닌 자가 제품의 구조, 성능, 기능을 개조 또는 안내 주의상의 위험주의요인을 따르지 않아 발생된 고장, 사용전원 이상으로 인한 고장, 천재지변에 의한 제품 고장 또는 결함의 경우 품질 보장 조건에 해당하지 아니함으로 유상으로 보수합니다.